

UNTERLAGE ZUM SPEED-TÖPFERN

Hier findest du alle wichtigen Infos

- unverarbeiteter Ton sollte immer unter dem feuchten Lappen liegen
 - Hände nicht waschen, nur am feuchten Lappen abputzen
- Gegenstände immer aus einem Klumpen heraus arbeiten, keine Teile ansetzen
- nicht zu lange an einem Gegenstand herumprobieren. Er trocknet aus und beginnt zu bröckeln
 - zuerst immer mit dem weissen Ton arbeiten, dann mit dem schwarzem Ton
- fertige Gegenstände auf bereit gestelltes Backpapier stellen (nicht mehr anfassen)
 - am Ende müssen alle Gegenstände mit deinem Vornamen eingeritzt sein

ARBEITSPLATZ EINRICHTEN:

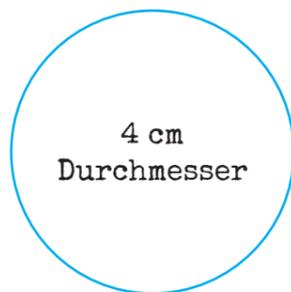
feuchter Lappen auf Unterteller
Schaschlikspiess zum Dekorieren
Backpapier für fertige Gegenstände
Ausstecher rund lx klein
Ausstecher rund lx mittel
Wallholz
Rundholz 16mm
Röhrli
Teigschaber

2. KERZENSTÄNDER TÖPFERN:

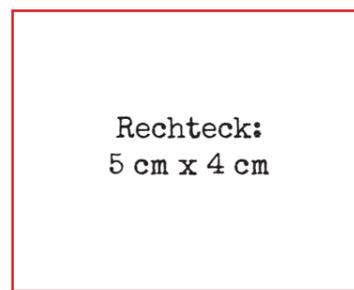
1. wenig Ton zu einer **dicken Wurst** formen. **Durchmesser: 4 cm**
2. **15 mm dicke Scheibe** abschneiden, flach auf Tisch legen
3. mit kleinem Ausstecher Loch stechen
4. mit mittlerem Ausstecher Rand stechen **Achtung: kleines Loch einmitten**
5. Für den Boden wenig Teig auswallen (ca. **3 mm dick**)
6. Mit dem mittleren Ausstecher Boden ausstechen, Kerzenständer auf Boden stellen
7. Ton vom Boden zum Kerzenständer streichen, so dass sich die beiden Teile verbinden.
Wichtig: Das Rundholz muss sich locker im Loch des Kerzenständers drehen lassen!
8. Kerzenständer mit dem Schaschlikspiess verzieren (Löchli, Längsstreifen)
9. Name auf dem Boden einritzen, auf Backpapier stellen zum Trocknen

3. FEDERHALTER TÖPFERN:

1. wenig Ton zu einem **Rechteck** formen. **Grösse ca. 5 x 4 cm / Dicke: 15mm**
2. Silikonmuster auf Ton legen, mit Wallholz sorgfältig auf Ton prägen
3. Rechteck aufstellen, von der 5 cm langen Seite her mit dem Röhrli einen Tunnel lochen.
4. Kanten schön verstreichen
5. Name auf dem Boden einritzen
6. Auf Backpapier stellen, 30 min antrocknen lassen
7. Begriff einstempeln



15 mm
Höhe



3 mm
Dicke



Grösse
Vogel



Grösse
Vogelfüsse